



La Pédagogie des Louveteaux :

Nous avons pour but de faire grandir vos enfants par le jeu et la vie en communauté, leur transmettre des valeurs telles que l'entraide, la solidarité, le respect, le partage. Ce sont des valeurs chères aux Scouts du monde entier.

L'imaginaire est l'histoire dans laquelle nous plongeons les louveteaux lors de nos réunions afin de leur faire vivre des aventures et les faire grandir à travers le jeu dans un monde où tout est possible.

L'imaginaire des louveteaux (pour tous les groupes louveteaux des scouts de France) est construit autour du Grand Arbre et des sylphes. Les sylphes représentent les valeurs importantes pour un louveteau : Débrouillard, Dynamique, Vrai, Respectueux, Curieux de Dieu et Solidaire. En plus de donner un cadre de vie au groupe, ils nous permettent de suivre la progression personnelle des louveteaux et de la marquer par une remise d'atouts (écussons symbolisant un sylphe) pendant l'année et/ou le camp d'été.

Le grand arbre est notre cadre de vie mais nous avons également un imaginaire propre aux louveteaux de Senlis qui évolue sur l'année et peut changer pour le camp d'été. Nous présenterons l'imaginaire de l'année aux louveteaux lors du premier week-end.

Chaque louveteau a un petit livre appelé « Joue l'escapade » dans lequel il peut trouver le compte du Grand Arbre, l'histoire des sylphes et plein d'informations sur l'univers des louveteaux. Si votre enfant est nouveau (les anciens peuvent le faire aussi), vous pouvez le feuilleter avec lui pour lui permettre de se familiariser avec l'univers des louveteaux, apprendre le vocabulaire qui lui est propre, l'aventure commence à la maison !

Pendant les week-ends, les louveteaux évoluent en peuplade (le groupe de tous les louveteaux, aussi appelé l'unité) ou en sizaines (équipe de 6 louveteaux). Dans ces sizaines, il y a un sizenier qui est un louveteau plus âgé chargé de veiller sur tous les louveteaux de sa sizaine afin que tout se passe pour le mieux. Ce sizenier est à même de voir ce que les chefs ne pourront pas forcément voir et de mettre en confiance les nouveaux louveteaux. Il nous permet donc de mieux suivre votre enfant sur l'année et peut représenter un repère pour les autres louveteaux. Dans chaque sizaine il y a également un second, chargé d'épauler son sizenier. En règle générale, ce sont tous les troisièmes années (les plus grands) qui sont chargés de veiller sur les plus jeunes et de les intégrer à la peuplade.

Les louveteaux dorment et font les services (vaisselle, cuisine, ...) par sizaine. Toutes les autres activités sont presque toujours en peuplade, il arrive que l'on utilise les sizaines pour les équipes de jeu mais ce n'est pas toujours le cas.

Les sizaines sont composées de manière à ce que chaque louveteau se sente bien, mais aussi pour qu'il puisse rencontrer de nouvelles personnes. Vos enfants ne seront donc pas nécessairement avec leur meilleur ami.



**SCOUTS
GUIDES**
DE FRANCE

Louveteaux

Les sizaines seront annoncées au prochain week-end et nous vous communiquerons par la suite leur composition. Elles seront au nombre de 5. Il se peut que des réunions par sizaine (ami des 6) soient organisées durant l'année afin de consolider les liens entre les louveteaux et de leur permettre de créer des activités ensemble. Nous aurons donc besoin d'un parent par sizaine qui accepte de recevoir 5 autres enfants pendant une après-midi. Nous vous en reparlerons en temps voulu.